

MOOCS SREAC

Instruções para utilização da plataforma

MOOCS são cursos em linha, abertos e gratuitos, disponibilizados em plataforma LMS (sistema de gestão de aprendizagem).

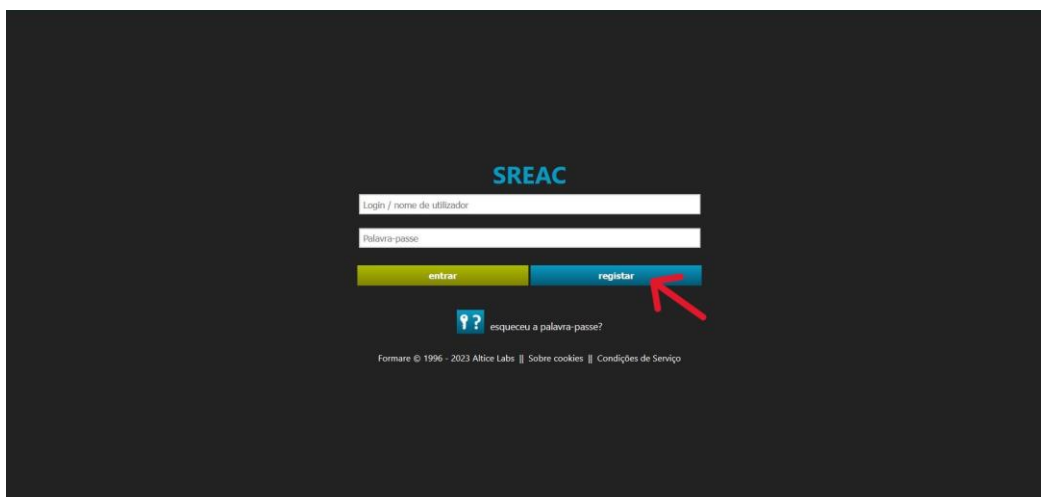
Os cursos oferecidos abrangem diferentes temáticas, relacionadas com as tecnologias digitais e as medidas de segurança a considerar durante a sua utilização.

Poderão ser feitos de acordo com a disponibilidade de cada utilizador, não havendo um tempo determinado para o seu *terminus*.

Após a conclusão de cada curso, o utilizador poderá descarregar o respetivo certificado.

Instruções para a criação de conta na plataforma MOOCS SREAC.

1. Aceda a <https://moocs.edu.azores.gov.pt> e, se ainda não tem conta na plataforma, prima o botão “Registar”.



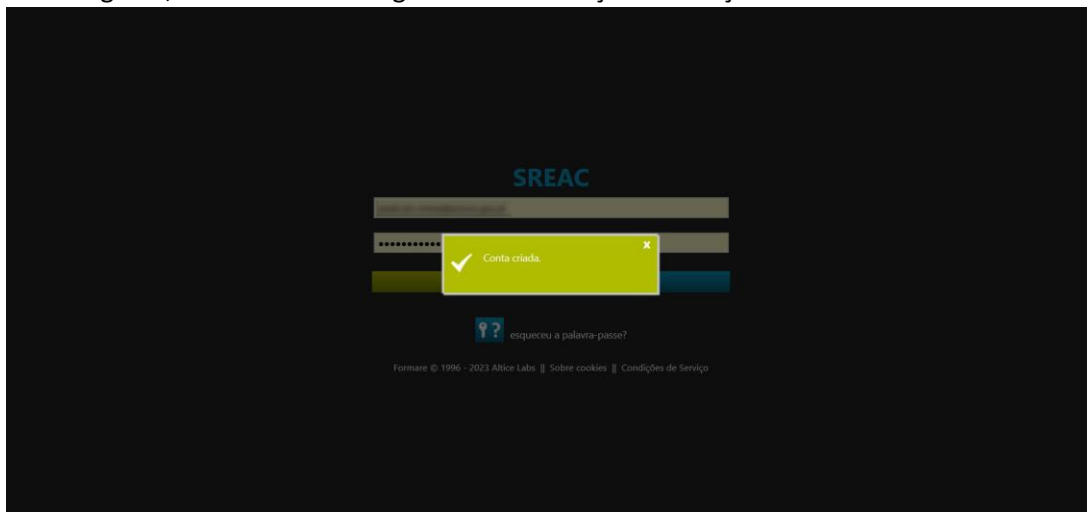
2. Preencha os campos com os seus dados.

3. Após o preenchimento, insira o código de validação no campo respectivo e carregue em “Registrar”.

The screenshot shows a registration form with the following elements:

- Input fields for: Nome completo, e-mail de comunicação, número de telefone, and password (two fields with masked characters).
- Radio buttons for: Sou professor/a and Sou encarregado/a de educação.
- A validation code field containing '267488', highlighted with a red box.
- A CAPTCHA image showing the code '267488'.
- Buttons for 'registrar' (green) and 'cancelar' (blue).
- A red arrow pointing to the 'registrar' button.
- Footer text: Formare © 1996 - 2023 Altice Labs.

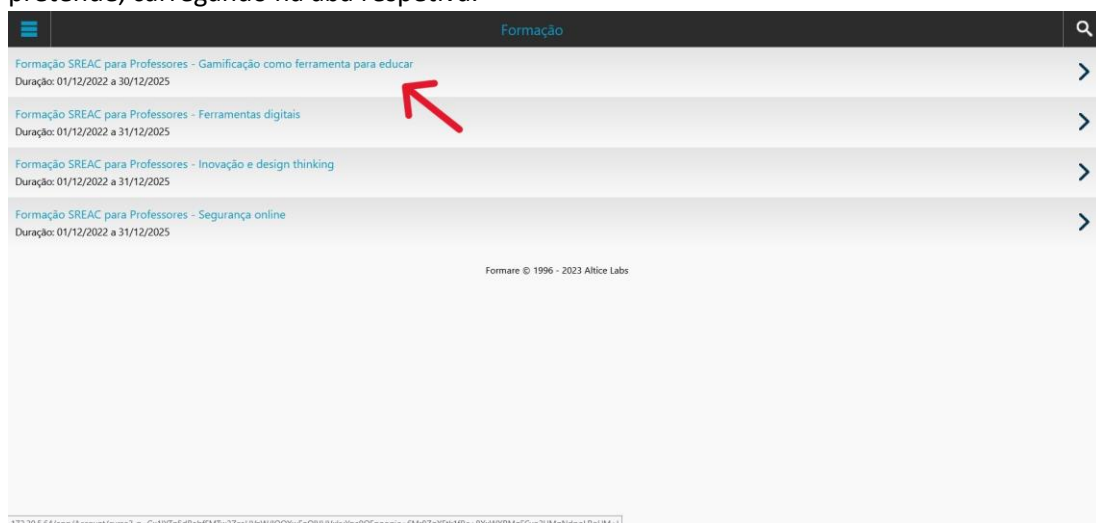
4. De seguida, receberá a mensagem de confirmação da criação da sua conta.



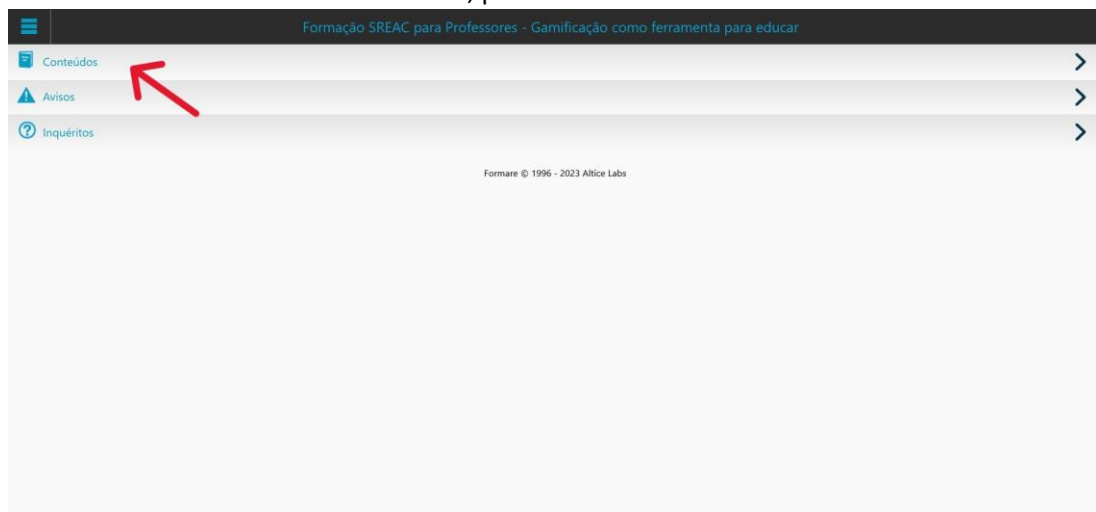
5. Poderá, agora, entrar na sua conta utilizando as suas credenciais.



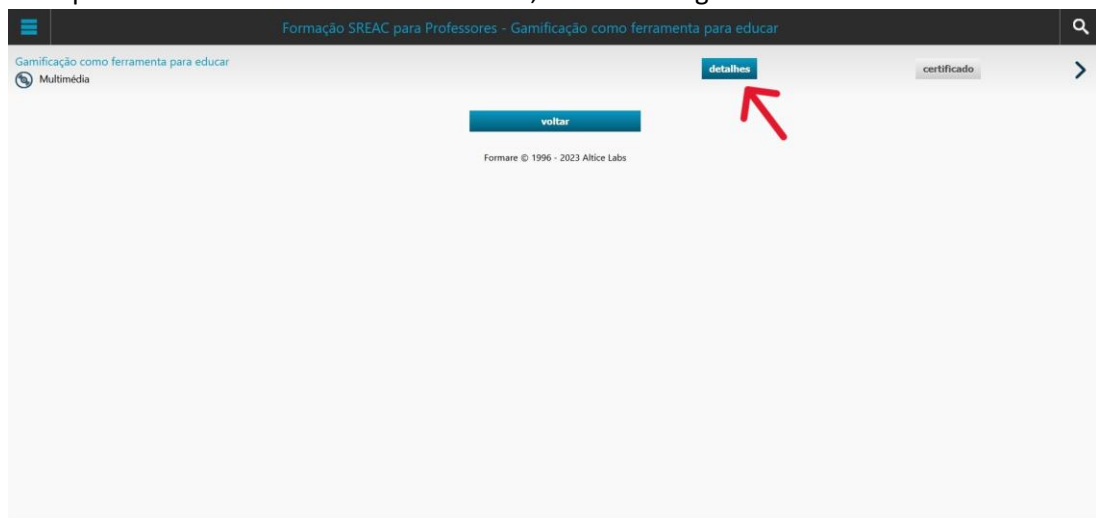
6. Ao fazê-lo, terá acesso aos cursos disponibilizados na plataforma. Deverá escolher o que pretende, carregando na aba respetiva.



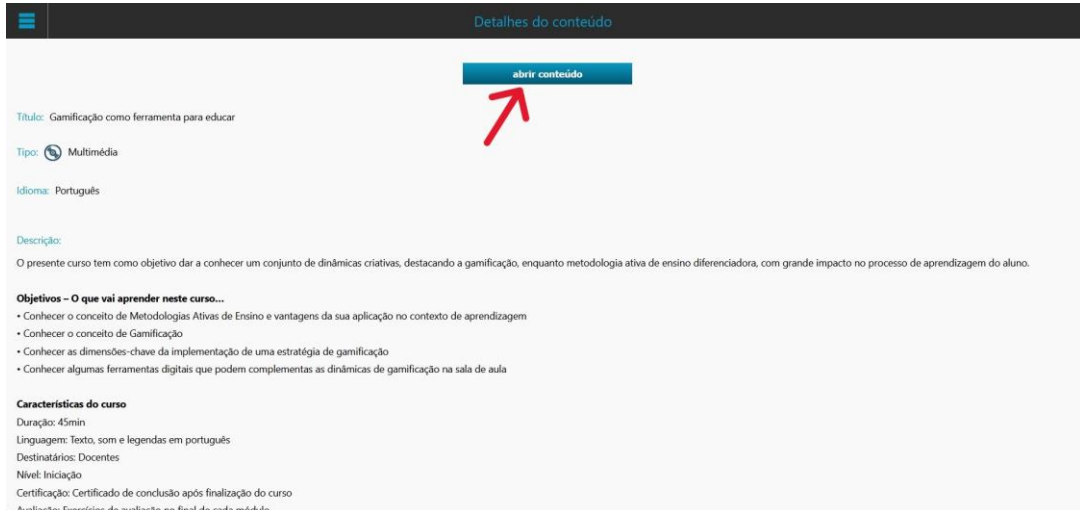
7. Para aceder aos conteúdos do curso, prima a aba “Conteúdos”.



8. Se pretender mais detalhes sobre o curso, deverá carregar no botão “detalhes”.



9. Premindo o botão “abrir conteúdo”, terá acesso à área dos módulos do curso.



Detalhes do conteúdo

abrir conteúdo

Título: Gamificação como ferramenta para educar

Tipo: Multimédia

Idioma: Português

Descrição:

O presente curso tem como objetivo dar a conhecer um conjunto de dinâmicas criativas, destacando a gamificação, enquanto metodologia ativa de ensino diferenciadora, com grande impacto no processo de aprendizagem do aluno.

Objetivos – O que vai aprender neste curso...

- Conhecer o conceito de Metodologias Ativas de Ensino e vantagens da sua aplicação no contexto de aprendizagem
- Conhecer o conceito de Gamificação
- Conhecer as dimensões-chave da implementação de uma estratégia de gamificação
- Conhecer algumas ferramentas digitais que podem complementar as dinâmicas de gamificação na sala de aula

Características do curso

Duração: 45min

Linguagem: Texto, som e legendas em português

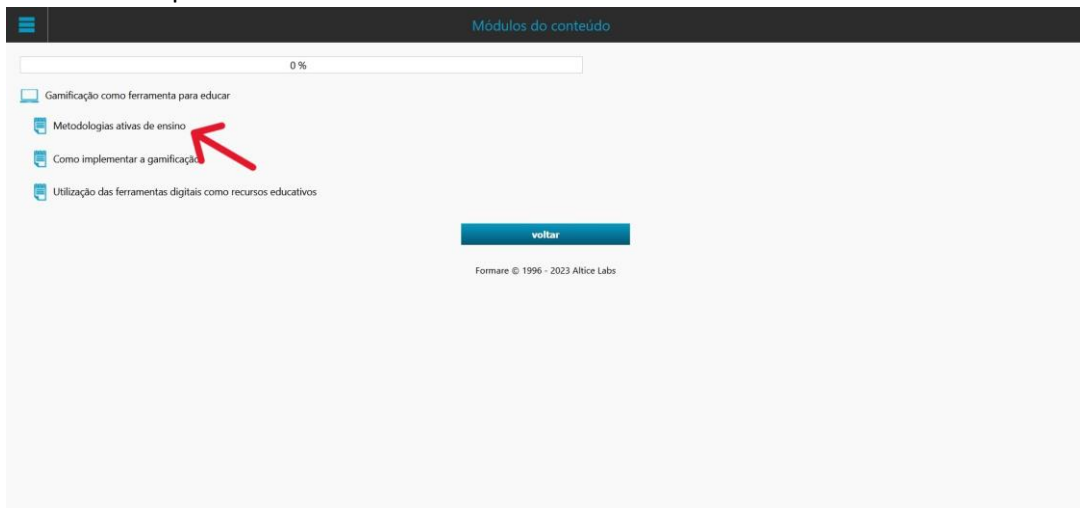
Destinatários: Docentes

Nível: Iniciação

Certificação: Certificado de conclusão após finalização do curso

Avaliação: Exercícios de avaliação no final de cada módulo

10. Apesar dos módulos serem independentes, é conveniente que inicie o curso escolhendo o primeiro módulo.



Módulos do conteúdo

0 %

- Gamificação como ferramenta para educar
- Metodologias ativas de ensino
- Como implementar a gamificação
- Utilização das ferramentas digitais como recursos educativos

voltar

Formare © 1996 - 2023 Altice Labs

11. Para iniciar o curso, basta carregar no botão “Iniciar”.



Gamificação como ferramenta para educar **fechar conteúdo**

INICIAÇÃO DO CURSO

Gamificação como ferramenta para educar

INICIAR